

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO 4

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju.

Učenci in učenke lahko izberejo predmet v 4. razredu.

NIP računalništvo 4: neobvezni izbirni predmet računalništvo je na naši šoli na voljo z letošnjim šolskim letom 2018/19, zaenkrat v 4. razredu. Ob dovolj velikem interesu bi se predmet lahko izvajal tudi v 5. in 6. razredu in sicer kot vsebinska nadgradnja programiranja v programskem okolju [Scratch](#) in tematike “[računalništvo brez računalnika](#)”, ki se poleg Scratcha spoznava v 5. razredu. Učenci pri



predmetu spoznavajo temeljne koncepte računalništva, razvijajo algoritmični način razmišljanja in spoznavajo strategije reševanja problemov, pridobivajo sposobnost izbiranja najustreznejše poti za rešitev problema, razvijajo ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje, ...

Izvajanje predmeta: 1 ura tedensko

Ocenjevanje: 3 ocene – poznavanje Scratcha (ustno/delo na računalniku), test (poznavanje Scratcha) in izdelek (samostojna naloga v Scratchu)

Pripravil: Dejan Bogdanov