

IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO - MULTIMEDIJA

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju.

Učenci in učenke lahko izberejo predmet v tretjem triletju, to je v 7., 8. in/ali 9. razredu.

Pri izbirnem predmetu v 7. (**urejanje besedil**) in 8. razredu (**multimedija**), pridobijo učenci in učenke osnovna znanja, ki so potrebna za razumevanje in temeljno uporabo računalnika, pri predmetu **računalniška omrežja**, ki se bo izvajal v 9. razredu, pa se ta znanja nadgradijo, poglobijo in razširijo.

Multimedija vsebinsko nadgrajuje osvojeno znanje iz Urejanja besedil. Spoznamo nekaj dodatne strojne opreme (digitalni fotoaparati, optični čitalnik, mikrofoni, ...), ki jo uporabimo pri izdelavi projektne naloge v MS Powerpointu. Združimo besedilo, slike, zvok, video (MS MovieMaker) in animacijo v celovito multimedijsko predstavitev.

Izvajanje predmeta: **2 uri tedensko** (samo II. polletje)

Obvezni pripomočki: **USB ključ** (dovolj je 8 GB)

Ocenjevanje: **3 ocene** – teorija (ustno ali pisno), test (poznavanje Powerpointa) in izdelek (multimedijska predstavitev)

Pripravil: Dejan Bogdanov