

IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO - MULTIMEDIJA

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške oz. digitalne pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju.

Učenci in učenke lahko izberejo predmet v tretjem triletju, to je v 7., 8. in/ali 9. razredu.

Pri izbirnem predmetu v 7. (**urejanje besedil**) in 8. razredu (**multimedija**), pridobijo učenci in učenke osnovna znanja, ki so potrebna za razumevanje in temeljno uporabo računalnika, pri predmetu **računalniška omrežja**, ki se bo izvajal v 9. razredu, pa se ta znanja nadgradijo, poglobijo in razširijo.

Multimedija vsebinsko nadgrajuje usvojeno znanje iz Urejanja besedil. Spoznamo nekaj dodatne strojne opreme za zajem slike, zvoka in videa, ki jo uporabimo pri izdelavi naloge v MS Powerpointu. Združimo besedilo, slike, zvok, video (MS MovieMaker/ActivePresenter) in animacijo v celovito multimedijsko predstavitev. Pri sodelovanju uporabljamo pridobljeno znanje in poznavanje e-pošte ter spletnih učilnic. Nekaj časa namenimo tudi spletni varnosti.

Izvajanje predmeta: **2 uri tedensko** (samo II. polletje)

Obvezni pripomočki: **USB ključ** (dovolj je 8 GB)

Ocenjevanje: **2 oceni** – praktično delo z računalnikom

Pripravil: Dejan Bogdanov